

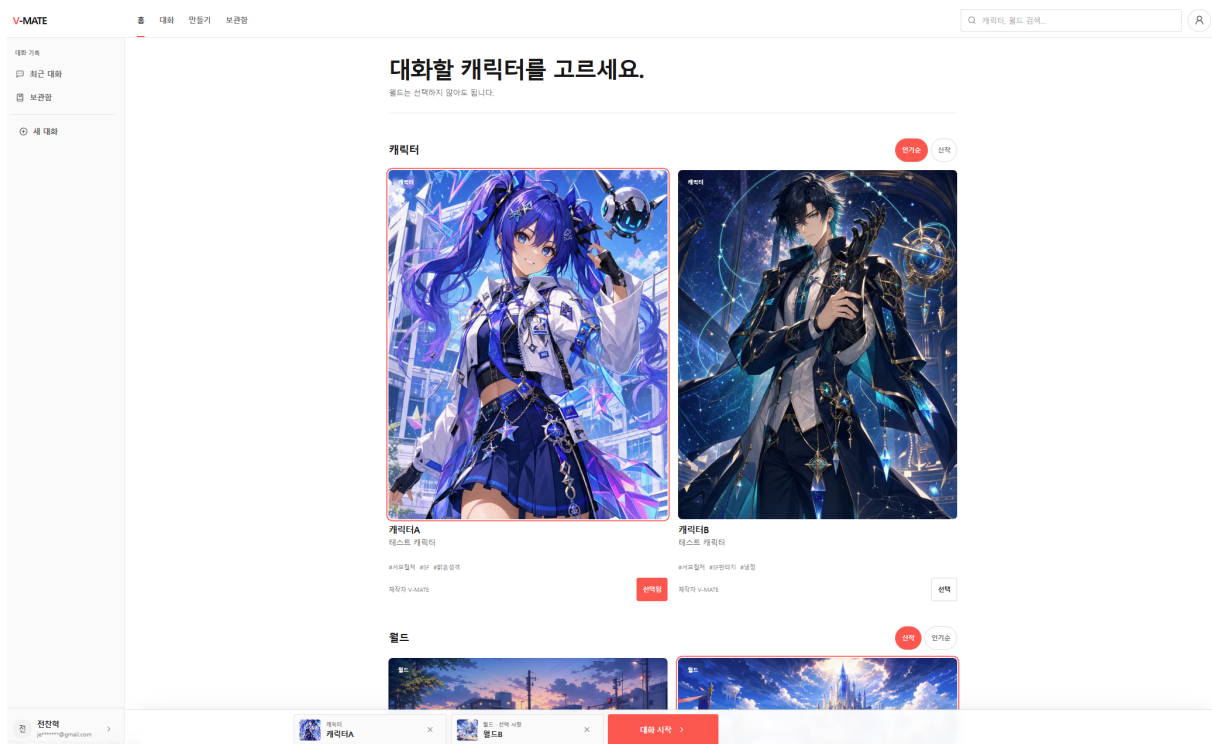
V-MATE

캐릭터와 월드를 조합해 대화하고, 장면과 기억을 이어가는 캐릭터챗 플랫폼

개요

구분	내용
Frontend	React 18, TypeScript, Vite 7
Deploy / API	Cloudflare Worker
Data / Auth / Storage	Supabase Postgres, Auth, Storage
AI	Gemini
Links	Live · GitHub

화면 | 캐릭터 탐색



캐릭터와 월드를 둘러보고 대화할 캐릭터를 고릅니다. 월드는 선택 사항입니다.

화면 | 캐릭터 상세

V-MATE

홈 대화 만들기 보관함

캐릭터, 월드 검색...

대화 기록

최근 대화

보관함

새 대화



캐릭터

캐릭터A

밝고 자신감 있는 테스트 캐릭터.

제작자 V-MATE - 오리지널

서브컬처 SF 밝은성격

바로 대화

월드와 시작

조합에 담기

즐거찾기 저장

신고

프로필

설정

밝고 자신감 있는 테스트 캐릭터.

로그인

필수

캐릭터 선택

선택 사항

월드 선택

캐릭터를 선택하세요 >

소개와 태그를 확인한 뒤 캐릭터만으로 시작하거나 월드를 더합니다.

화면 | 채팅

V-MATE

홈대화만들기보관함

대화 기록

최근 대화

보관함

새 대화

캐릭터A · 월드A

나 · 캐릭터A · 월드A

캐릭터A

월드A

속속한 공녀들이 있던 방앗간 속에서, 상대방이 흐른 무언을 잡으려 들게 인사를 건넸다.

안녕하세요. 비가 드디어 그쳤네요.

▼ 속마음 보기

갑자기 말을 걸어들 올은 몰랐네. 비가 그치자마자 마주한 사람이라나. 조금 어색하지만 실지는 않은 느낌이야.

월드A

지하철 입구에서 장면이 시작됩니다.

비가 막 그친 밤, 짙은 대화를 시작할 타이밍이 온다. 캐릭터A이 먼저 시선을 보냈다.

안녕?

죽속한 공녀들이 있던 방앗간 속에서, 상대방이 흐른 무언을 잡으려 들게 인사를 건넸다.

안녕하세요. 비가 드디어 그쳤네요.

▼ 속마음 보기

갑자기 말을 걸어들 올은 몰랐네. 비가 그치자마자 마주한 사람이라나. 조금 어색하지만 실지는 않은 느낌이야.

메시지를 입력하세요...

보내기

남은 메시지 20/50 · 오전 11:00 초기화

© V-MATE · 개인형보캐리활용

캐릭터 프로필과 선택한 월드, 시작 장면, 대화, 속마음을 한 화면에서 이어갑니다.

시스템 설계

구성

- **Character:** 성격, 말투, 관계, 첫 장면과 이미지 설정을 가집니다.
- **World:** 장르, 장소, 분위기와 세계 규칙을 가지며 특정 캐릭터에 종속되지 않습니다.
- **Room:** 시작할 때 캐릭터와 월드 설정을 스냅샷으로 저장하고 메시지, 기억, 현재 상태를 누적합니다.
- **Web / API:** React 앱과 API를 Cloudflare Worker 하나에서 제공합니다.
- **Supabase:** 인증, 공개 콘텐츠, 룸·메시지, 즐겨찾기, 신고와 이미지를 관리합니다.
- **Gemini:** 룸 설정, 최근 대화, 누적 기억과 현재 상태를 바탕으로 캐릭터 응답을 생성합니다.

대화 흐름

1. 캐릭터 한 명과 선택적인 월드 하나로 룸을 만듭니다.
2. 서버가 룸 스냅샷, 최근 6턴의 원문 대화, 누적 기억과 현재 상태를 조합합니다.
3. Gemini 응답을 검증한 뒤 메시지와 다음 상태를 저장합니다.
4. 사용자 메시지 10턴마다 이전 대화 일부를 구조화된 기억으로 갱신합니다.

운영 기준

- 모델 호출 실패 시 예약한 사용량을 돌려줍니다.
 - 캐릭터와 월드는 비공개로 저장하거나 공개할 수 있습니다.
-